

**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO  
SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 168  
IM. WIKTORA GOMULICKIEGO W WARSZAWIE**

**I. Organizator konkursu**

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo szkoły jest Szkoła Podstawowa nr 168 im. Wiktora Gomulickiego w Warszawie.

**II. Cel i przedmiot konkursu**

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Szkoły Podstawowej nr 168 im. Wiktora Gomulickiego w Warszawie.
2. Logo wykorzystywane będzie przez Szkołę Podstawową nr 168 im. Wiktora Gomulickiego do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa od 01.05.2017 r. do 31.05.2017 r.

**III. Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie Zespołu Szkół nr 84 w Warszawie.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie lub zespołowo (zespół do 3 osób).
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkoły Podstawowej nr 168 im. Wiktora Gomulickiego w Warszawie.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

**IV. Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
  - format A4 (znak w polu 21 cm x 21 cm),
  - nie może zawierać elementów obraźliwych,
  - dwie wersje kolorystyczne (kolorowa i czarno-biała).
4. Logo powinno charakteryzować się następującymi cechami:
  - czytelność i łatwość zapamiętania,
  - łatwa identyfikacja z naszą szkołą,
  - wzbudzanie pozytywnych emocji,
  - prostota pod względem graficznym i kolorystycznym,

- konstrukcja:
  - logotyp (stylizacja literowa),
  - element graficzny będący symbolem,
  - połączenie obu tych elementów.
- 5. Prace należy składać w formie elektronicznej (pendrive lub płyta CD) i papierowej (A4).
- 6. Zalecany format pliku PNG.
- 7. Należy podać nazwę programu, w którym projekt został wykonany.
- 8. Wzór nazwy pliku: imię\_nazwisko\_klasa\_nazwa\_programu.png

## **V. Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Prace należy składać do dnia 31.05.2017 r. do p. M. Konopackiego i p. Anny Domańskiej-Iwaniuk.
2. Prace konkursowe, niespełniające wymagań, o których mowa w Regulaminie Konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.

## **VI. Kryteria oceny prac konkursowych**

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- zgodność projektu z danymi naszej szkoły,
- oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- czytelność i funkcjonalność projektu,
- estetyka wykonania projektu.

## **VII. Ocena prac konkursowych**

Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową w składzie:

- p. Maria Gąsiewska – wicedyrektor dyrektor szkoły
- p. Iwona Antos – nauczyciel plastyki
- p. Anna Domańska-Iwaniuk – nauczyciel informatyki
- p. Michał Konopacki – nauczyciel informatyki

## **VIII. Rozstrzygnięcie konkursu**

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody.
3. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.
4. Planowana data ogłoszenia wyników 5.06.2017 r.